

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI AUDIOVISUAL PADA MATERI SISTEM GERAK MANUSIA KELAS VIII SMP

Yosua Samtaper

161434011

Media pembelajaran merupakan alat yang digunakan dalam kegiatan belajar mengajar untuk menyampaikan materi pembelajaran dari guru kepada peserta didik. Penggunaan media pembelajaran yang tepat dapat mengoptimalkan kegiatan belajar peserta didik, sehingga kompetensi dapat tercapai. Hasil wawancara dengan beberapa guru IPA Biologi kelas VIII di Yogyakarta yaitu, materi-materi pembelajaran pada kelas VIII memiliki kesulitan yang berbeda-beda sehingga diperlukan media pembelajaran yang sesuai dengan tingkat kesulitan materi. Kendala yang sering dihadapi dalam kegiatan pembelajaran yaitu media pembelajaran yang kurang menarik. Materi yang dimuat dalam media pembelajaran terlalu banyak sehingga pembelajaran terasa membosankan bagi peserta didik, salah satunya yaitu Sistem Gerak Manusia yang memiliki cukup banyak materi bersifat hafalan sehingga akan lebih efektif jika diaplikasikan menggunakan media pembelajaran yang menarik dan sederhana. Oleh karena itu, diperlukan media pembelajaran yang menarik dan dapat menyampaikan materi pembelajaran lebih singkat namun mudah dipahami. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui desain dan kelayakan produk media pembelajaran berbasis animasi audiovisual pada materi Sistem Gerak Manusia kelas VIII.

Penelitian ini menggunakan 5 langkah metode *Research and Development* yang dikembangkan oleh Sugiono, yaitu 1) Potensi dan masalah, 2) Pengumpulan data, 3) Desain produk, 4) Validasi desain, dan 5) Revisi desain. Pengumpulan data penelitian dilakukan dengan wawancara dan validasi produk.

Hasil validasi pada penelitian yang dikembangkan memperoleh rerata skor sebesar 3,6, sehingga dapat digolongkan dalam kriteria “Sangat Baik”. Kesimpulan penelitian ini adalah produk yang dikembangkan layak untuk diujicobakan dengan adanya perbaikan sesuai dengan saran yang diberikan oleh validator.

Kata kunci : Media pembelajaran, Animasi audiovisual, Sistem Gerak Manusia.

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF AUDIOVISUAL ANIMATION LEARNING MEDIA IN HUMAN MOTION SYSTEM FOR EIGHTH GRADE of Junior High School Students

Yosua Samtaper

161434011

Learning media is a tool used in teaching and learning activities to convey learning from teachers to students. The use of appropriate learning media can optimize the learning activities, so that competence can be achieved. Based on the results of interviews with several Biology science teachers in 8th grade around Yogyakarta, the learning in 8th grade have different difficulties so that learning media are needed according to the level of difficulty of the material. Constraints that are often faced in learning activities are learning media that are less attractive. The material contained in the learning media is too much so that learning feels boring for students, one of which is the Human Motion System that has enough memorization material so that it will be more effective if applied using interesting and simple learning media. Therefore, we need interesting learning media and can deliver learning material in a shorter but easy to understand manner. This research aimed to find out the quality and feasibility of audiovisual animation based learning media products in Human Motion System for 8th grade.

This research used 5 steps of Research and Development method developed by Sugiono, which are 1) Potential and problems, 2) Data collection, 3) Product design, 4) Design validation, and 5) Design revision. The collection of research data was conducted by interviewing and validating products.

Validation results of the developed product obtained an average score of 3.6, it could be classified in the criteria "Excellent". The conclusion of this research was that the product developed was worth testing in accordance with the advice given by the validators.

Keywords : Learning media, Audiovisual animation, Human Motion System.